



CKEC 백서



CKEC 코인 백서

목차

1. 서론
 - 1.1 배경 및 문제의식
 - 1.2 CKEC 코인의 필요성
2. CKEC 코인의 비전 및 목표
 - 2.1 비전
 - 2.2 목표
3. 주요 기능 및 세부 활용 사례
 - 3.1 한중 e 스포츠 대회 지원
 - 3.2 e 스포츠 교육 및 직업 훈련
 - 3.3 게임 유통 및 판호 지원
 - 3.4 e 스포츠 인프라 및 산업 지원
4. 기술적 설계 및 블록체인 기반 솔루션
 - 4.1 블록체인 기술 개요
 - 4.2 플랫폼 통합
5. 국제 e 스포츠 진흥 전략
 - 5.1 협력 네트워크 구축
 - 5.2 지역별 맞춤 전략
 - 5.3 커뮤니티 활성화
6. 경제 모델 및 코인 경제학
 - 6.1 토큰 분배 계획
 - 6.2 수익 모델
 - 6.3 지속 가능성 확보
7. 로드맵
8. 자금 세탁 방지 정책
9. 면책 조항
10. 결론

1. 서론

1.1 배경 및 문제의식

e 스포츠는 전 세계적으로 폭발적인 성장을 이루며, 단순한 여가 활동을 넘어 글로벌 산업으로 자리 잡고 있습니다. 특히, **중국**은 **세계 최대의 e 스포츠 시장**으로, 14만 개 이상의 PC 방 네트워크와 수억 명의 플레이어를 통해 이 분야의 선두주자로 부상하고 있습니다.

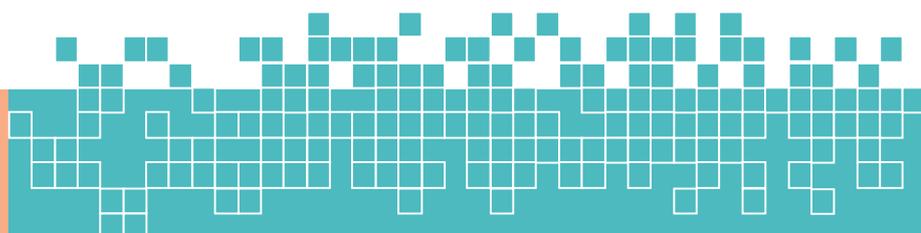
그러나 **한중 간 e 스포츠 협력은 여전히 많은 제약**이 존재합니다. 주요 문제점은 다음과 같습니다:

- **규제 장벽**: 중국 내 게임 판호 규제로 인해 한국 게임 개발사의 시장 진출이 제한적임.
- **시장 접근성 부족**: 한국 e 스포츠 팀 및 관련 산업의 중국 시장 진입이 어렵고, 협력 기회가 제한됨.
- **투명성 부족**: 대회 운영과 보상 시스템의 신뢰 부족으로 생태계 참여자 간 신뢰 문제 발생.

1.2 CKEC 코인의 필요성

이 문제를 해결하기 위해 **CKEC 코인**은 다음과 같은 솔루션을 제공합니다:

1. **한중 e 스포츠 협력 플랫폼**: 대회, 교육, 인프라를 통합적으로 지원하는 기반 마련.
2. **투명성 제고**: 블록체인 기반으로 거래 내역, 보상 시스템, 대회 운영 내역을 투명하게 관리.
3. **e 스포츠 산업 활성화**: 인재 양성, 대회 개최, 글로벌 진출을 지원하며 지속 가능한 생태계를 조성.



2. CKEC 코인의 비전 및 목표

2.1 비전

CKEC 코인은 **국제 e 스포츠 산업의 허브** 역할을 하며, 교육과 기술을 통해 글로벌 인재를 양성하고, e 스포츠 생태계의 지속 가능한 성장을 이끌어갑니다.

2.2 목표

1. **한중 협력 강화:** 양국 간 활발한 교류를 통해 e 스포츠 글로벌 시장의 선두주자가 된다.
2. **인재 양성:** 교육과 직업 훈련 프로그램을 통해 차세대 e 스포츠 전문가를 육성한다.
3. **투명성 보장:** 블록체인 기술을 통해 대회 운영과 상금 분배를 공정하고 효율적으로 관리한다.
4. **지속 가능성 확보:** CKEC 생태계를 통해 사용자가 실질적으로 혜택을 받을 수 있는 구조를 만든다.

3. 주요 기능 및 세부 활용 사례

3.1 한중 e 스포츠 대회 지원

- **CKEC 리그 운영:**
128 강전과 같은 대규모 리그를 정기적으로 개최하며, 모든 대회의 결과와 보상을 블록체인에 기록합니다.
- **투명한 상금 분배:**
대회 참가자 및 우승자는 스마트 계약을 통해 자동화된 상금 분배를 받습니다.

3.2 e 스포츠 교육 및 직업 훈련

- **글로벌 커리큘럼 개발:**
e 스포츠 경영, 코칭, 콘텐츠 제작 등 다양한 학문을 포함한 교육 과정을 개발하여 중국 대학에 도입.
- **접근성 높은 교육 플랫폼:**
온라인과 오프라인을 혼합한 학습 모델을 통해 누구나 쉽게 교육에 참여할 수 있도록 설계.

3.3 게임 유통 및 판호 지원

- **한중 공동 법인 설립:**
게임 판호 발급 절차를 간소화하고 양국 개발사가 협력할 수 있는 생태계 구축.
- **글로벌 게임 출시 지원:**
중국 진출을 희망하는 한국 게임 개발사를 위한 유통 및 마케팅 솔루션 제공.

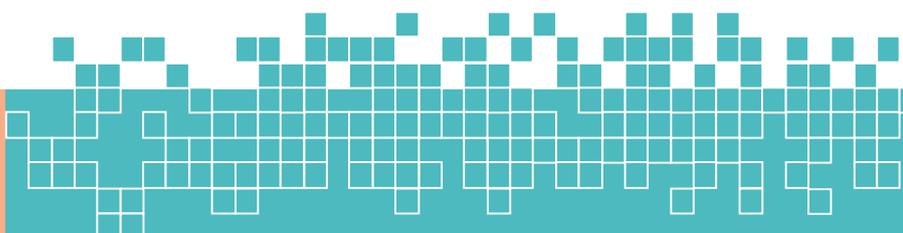
3.4 e 스포츠 인프라 및 산업 지원

- **PC 방 네트워크 활성화:**
중국 PC 방과 협력해 CKEC 코인을 실제로 사용할 수 있는 환경 조성.
- **e 스포츠 테마 부동산 개발:**
경기장, 테마파크와 같은 전문화된 인프라 개발을 지원.

4. 기술적 설계 및 블록체인 기반 솔루션

4.1 블록체인 기술 개요

CKEC 코인은 독립적인 메인넷 블록체인을 기반으로 설계되었습니다. 이를 통해 높은 확장성, 빠른 거래 속도, 그리고 사용자 친화적인 환경을 제공합니다. 주요 기술 요소는 다음과 같습니다:



- **스마트 컨트랙트:** 상금 분배, 대회 관리, 게임 유통 등 자동화된 계약 수행을 지원합니다.
- **거래 투명성:** 모든 거래와 대회 운영 기록은 실시간으로 검증 가능하며, 블록체인 네트워크에 안전하게 저장됩니다.
- **높은 확장성:** 독립적인 메인넷 구조를 통해 다수의 사용자와 대량 거래를 처리할 수 있는 효율성을 보장합니다.

4.2 플랫폼 통합

CKEC 메인넷은 e 스포츠 대회 플랫폼, 교육 플랫폼, 게임 유통 플랫폼 등 다양한 애플리케이션과 통합되어, 생태계 내 모든 이해관계자가 쉽게 사용할 수 있는 환경을 제공합니다.

5. 국제 e 스포츠 진흥 전략

5.1 협력 네트워크 구축

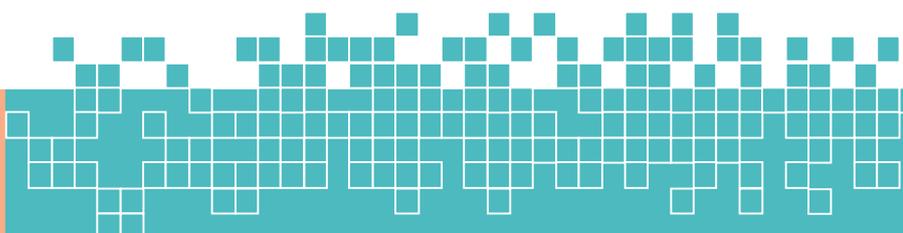
- 한중 주요 e 스포츠 협회와 글로벌 연맹 간 파트너십 체결.
- e 스포츠 인재 육성 및 연구를 위한 공동 프로젝트 진행.

5.2 지역별 맞춤 전략

- **중국:** PC 방 네트워크와 대규모 시장 활용.
- **한국:** 선진 교육 및 대회를 통해 글로벌 리더십 확보.

5.3 커뮤니티 활성화

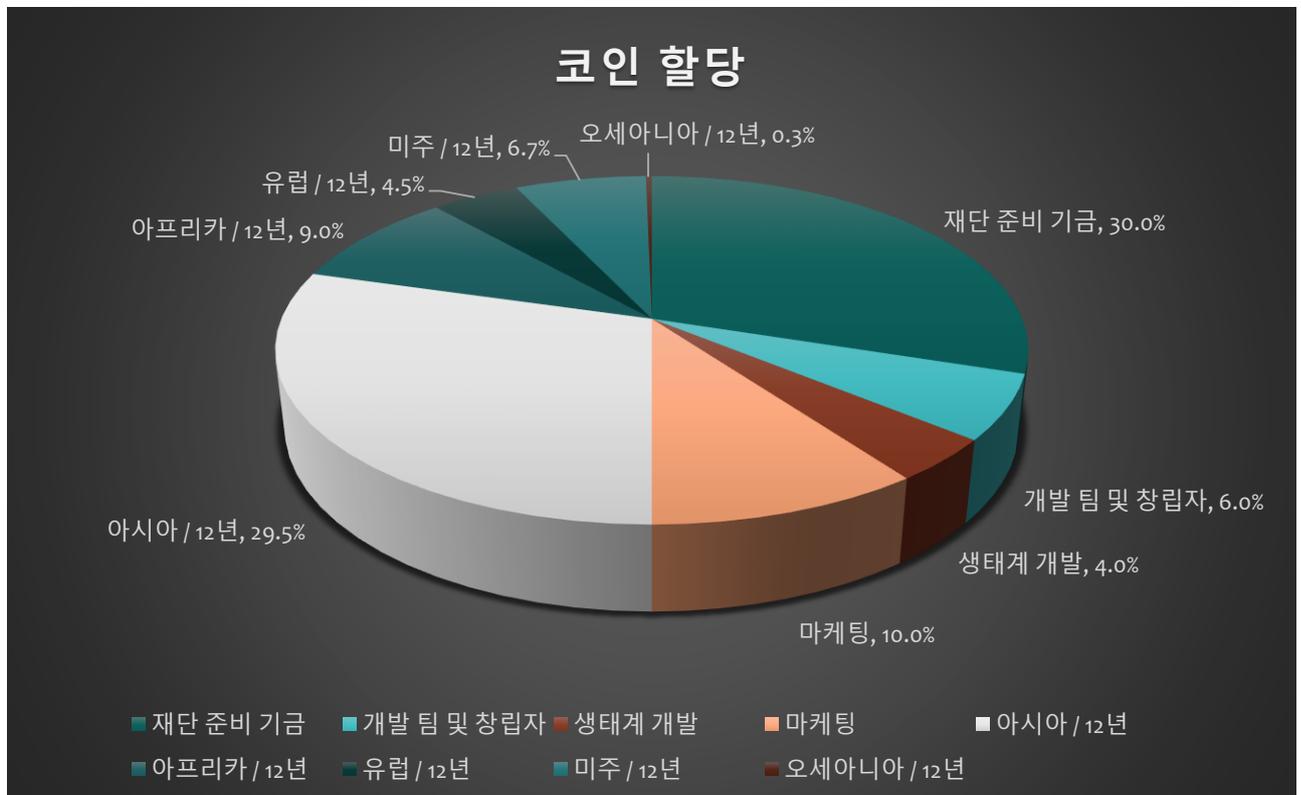
- 팬 및 플레이어에게 CKEC 코인 보상을 제공하는 커뮤니티 프로그램 운영.



6. 경제 모델 및 코인 경제학

6.1 토큰 분배 계획

- 총 발행량: 75 억 CKEC.
- 분배 비율:
 - 재단 준비 기금: 30%
 - 개발 팀 및 창립자: 6%
 - 생태계 개발: 4%
 - 마케팅: 10%
 - 지역별 대회 운영 및 보상 (12 년간):
 - 아시아: 29.5%
 - 아프리카: 9%
 - 유럽: 4.5%
 - 미주: 6.7%
 - 오세아니아: 0.3%



6.2 수익 모델

- 대회 참가비 및 스폰서십.
- 교육 프로그램 수익 및 컨설팅 서비스.
- 게임 유통 및 판호 수수료.

6.3 지속 가능성 확보

- 스마트 계약을 통한 자금 관리와 인센티브 제공.
- 생태계 참여를 유도하는 보상 프로그램 운영.

7. 로드맵

연도	주요 목표	분기별 계획
2024년	한중 대회 개최 및 커뮤니티 활성화 구축	1 분기: 한중 대회 준비 및 커뮤니티 플랫폼 개발 시작
		2 분기: 한중 e 스포츠 대회 정식 개최
		3 분기: 대회 데이터베이스 및 보상 시스템 도입
		4 분기: 연말 대회 성과 발표 및 향후 계획 수립
2025년	중국 대학 e 스포츠 학과 설립 및 교육 커리큘럼 확립	1 분기: CKEC 코인 거래소 상장 및 대학 협력 계약 체결
		2 분기: e 스포츠 학과 설립 및 커리큘럼 초안 확정
		3 분기: 학과 첫 학기 시작 및 실습 프로그램 도입
		4 분기: 학과 성과 분석 및 국제 프로그램 추가
2026년	글로벌 교육 및 대회 플랫폼 통합 운영	1 분기: 통합 플랫폼 시범 운영 시작
		2 분기: 글로벌 대회 운영 플랫폼 정식 런칭
		3 분기: 데이터 기반 맞춤형 대회 및 학습 기능 강화
		4 분기: 연간 성과 발표 및 글로벌 리그 개최
2027년	독립 블록체인 네트워크 전환 및 글로벌 확장	1 분기: 독립 블록체인 네트워크 구축 시작
		2 분기: 네트워크 전환 및 글로벌 파트너 연동 완료
		3 분기: 글로벌 커뮤니티 이벤트 및 지역 노드 구축
		4 분기: 블록체인 기반 글로벌 플랫폼 완성 및 연말 성과 발표

8. 자금 세탁 방지 (AML) 정책

CKEC 프로젝트는 국제적 규범과 각 국가의 관련 법률 및 규제를 준수하며, 자금 세탁 방지(AML) 및 테러 자금 조달 방지(CFT)를 위한 노력을 기울이고 있습니다.

- **AML 정책의 준수:**

모든 CKEC 코인 사용자와 거래는 국제 자금 세탁 방지 표준과 지역 규정을 철저히 준수해야 합니다.

- **사용자 신원 확인 (KYC):**

사용자 및 투자자는 CKEC 플랫폼에서 거래를 시작하기 전에 신원 확인(KYC) 절차를 완료해야 합니다. KYC 절차에는 신분증 제출, 거주지 확인 및 기타 필수 정보를 포함할 수 있습니다.

- **의심 거래 보고:**

CKEC 팀은 의심스러운 활동이나 거래를 식별할 경우 관련 당국에 보고할 의무가 있습니다. 이러한 거래에는 비정상적인 대규모 거래, 불법 활동에 연관된 거래 등이 포함될 수 있습니다.

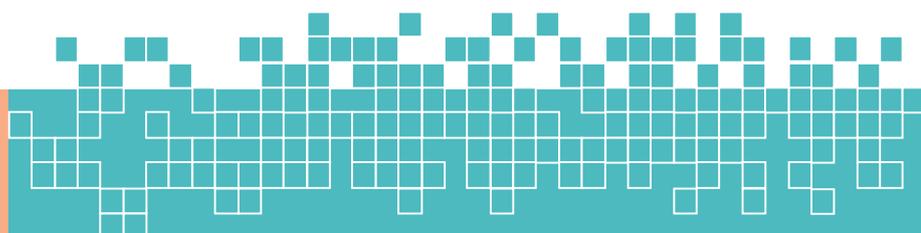
- **계정 제한:**

규정 위반이나 부정 활동이 발견된 경우, 해당 계정의 사용이 제한되거나 영구적으로 차단될 수 있습니다.

- **국가 제한:**

자금 세탁 위험이 높거나 관련 규정을 준수하지 않는 국가의 사용자는 CKEC 플랫폼에 접근할 수 없습니다.

본 조항은 CKEC 플랫폼과 생태계의 신뢰를 강화하고, 불법 행위를 예방하기 위해 도입되었습니다. 모든 사용자는 관련 규정을 이해하고 준수해야 합니다.



9. 면책 조항

본 백서는 CKEC 프로젝트에 대한 정보를 제공하기 위한 목적으로 작성된 문서이며, 투자 권유나 제안으로 간주되지 않습니다. 본 백서를 읽고 프로젝트에 참여하거나 CKEC 코인을 사용하는 모든 사용자와 투자자는 자신의 결정에 대해 전적으로 책임을 져야 합니다.

- **위험 고지:**
블록체인 기술 및 디지털 자산 시장은 높은 변동성과 기술적 위험, 정책 불확실성을 포함합니다. CKEC 코인의 가치는 시장 조건에 따라 크게 영향을 받을 수 있으며, 일부 또는 전체 손실이 발생할 가능성이 있습니다.
- **법적 제한:**
본 프로젝트의 참여는 각 지역의 법률과 규제의 적용을 받습니다. 사용자는 CKEC 프로젝트 참여가 거주 국가 또는 지역의 법적 요건에 부합하는지 확인할 책임이 있습니다.
- **보장 불가:**
본 백서에 포함된 정보는 프로젝트의 진행 상황이나 외부 요인에 따라 언제든지 수정되거나 업데이트될 수 있습니다. CKEC 팀은 본 문서에서 언급된 목표나 결과의 달성을 보장하지 않습니다.
- **지적 재산권:**
본 백서에 포함된 모든 내용과 자료는 CKEC 팀의 소유이며, 허가 없이 복제, 배포, 수정할 수 없습니다.

10. 결론

CKEC 코인은 한중 e 스포츠 산업의 **가교**로, 교육, 대회, 인프라를 통합하며 글로벌 e 스포츠 생태계를 혁신합니다. 이를 통해 산업의 지속 가능성을 확보하고, 전 세계 e 스포츠 팬과 플레이어에게 새로운 가치를 제공합니다.

